

## **Partie 1 : Démonstration des habiletés (20 mn max.)**

L'objectif de cette section est de vous permettre de démontrer votre technique et votre portée. Le comité ne s'attend pas à ce que vous ayez une capacité de « survie sur le terrain » parfaite, une précision de 100 % ou que vous attrapiez toutes les balles. Nous vous encourageons à vous mettre au défi, le niveau de difficulté sera pris en compte dans l'évaluation.

### **Ce dont vous aurez besoin :**

- Un appareil de prise de vidéos : un cellulaire intelligent ou une caméra Go Pro, par exemple.
- Au moins deux ballons de dodgeball en mousse ou en tissu de 7 pouces (vous pouvez utiliser plus de ballons, ils peuvent rendre la tâche plus facile).
- Du ruban adhésif comme du ruban à peindre vert, du ruban de masquage ou du ruban de hockey.
- Un gallon à mesurer.
- Un espace qui vous permettra de lancer contre un mur et de délimiter les lignes de terrain pour filmer une démonstration de rush d'ouverture.
- Un lanceur compétent pour vous lancer des ballons.

### **Durée maximum**

- La durée totale de la démonstration des habiletés, en incluant les sections 1 à 5, ne doit pas dépasser 20 minutes.

### **Soumission de la vidéo de la démonstration des habiletés**

- Les vidéos doivent être publiées sur une plateforme partageable par lien : par exemple Google Drive, OneDrive ou YouTube.
- **Nous vous demanderons le lien vers les vidéos dans votre formulaire de candidature** : vous devez vous assurer que les fichiers sont publics, ou que les droits d'accès sont paramétrés pour le « partage de liens ».
- Vos séquences vidéo doivent être « étiquetées » avec votre nom et la ou les compétences qu'elles démontrent. Toutes les vidéos de démonstration des compétences doivent être regroupées dans une liste de lecture ou un dossier afin qu'un seul lien permette au comité de sélection d'accéder à toutes les vidéos (par

exemple sur YouTube, vous devez créer une liste de lecture comprenant chaque section, sur Google Drive ou OneDrive, vous devez créer et partager un dossier avec chaque vidéo).

- Notez que, dans les sections 2 à 4, chaque exigence énumérée doit être filmée dans une vidéo continue : pas de coupure, de raccord ou d'assemblage de plusieurs vidéos (par exemple une vidéo d'au moins 10 esquives consécutives, une autre vidéo d'au moins 10 blocages consécutifs, etc.). Vous pouvez filmer plusieurs compétences consécutives dans une seule vidéo, mais vous devez indiquer clairement, sur la vidéo, les compétences démontrées.

### **Section 1 : Démonstration de la mécanique du lancer**

Filmez-vous, en gros plan, en train de lancer.

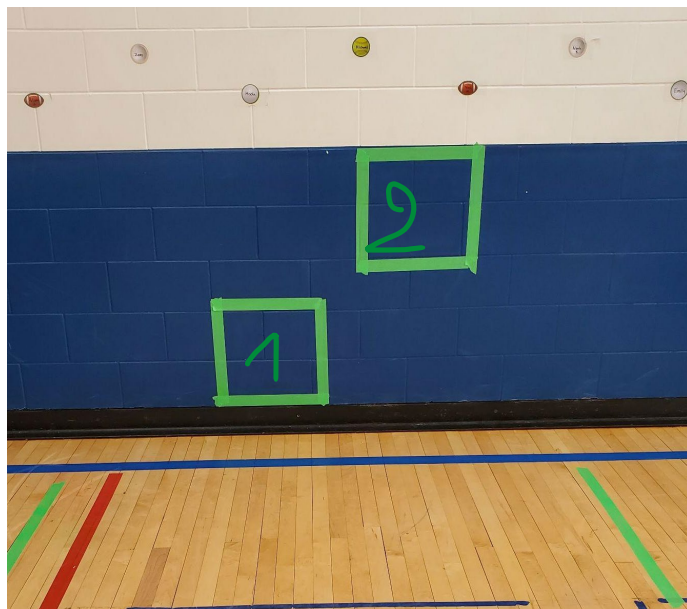
Assurez-vous que tout votre corps est dans le plan (nous n'avons pas besoin de voir la balle toucher le mur). Vous pouvez inclure des démonstrations de plusieurs styles de lancers (par exemple, par en haut, par en dessous, bras de côté, avec un drop, etc.).

## Section 2 : Démonstration de précision

Avec du ruban, fixez deux cibles carrées sur un mur (voir image).

- Chaque carré mesure 45 cm x 45 cm (18 po x 18 po).
- Le bas du premier carré (1) ne doit pas être à plus de 8 cm (3 po) au-dessus du sol.
- Le bas du second carré (2) doit être à environ 60 cm (23 po) au-dessus du sol.
- Votre distance par rapport au mur doit être de 9 mètres (30 pi).

Notez que, bien que le terrain des femmes soit plus court, le terrain mixte mesure 9 mètres (30 pi), c'est pourquoi nous demandons à tous les joueurs d'utiliser cette distance de lancer.



Sans pause dans la vidéo (c'est-à-dire en une seule prise), filmez-vous en train de :

- Lancer au minimum 10 fois sur la première cible.
- Lancer au minimum 10 fois sur la deuxième cible.
- Faire une feinte (fake throw) d'abord, puis lancer sur une cible au minimum 5 fois.
  - Les joueurs peuvent soit feinter à la ligne, soit feinter pour s'approcher de la ligne, soit démontrer une combinaison des deux.

→ **OBJ.** : Évaluer la précision et la puissance du lancer après une feinte, ainsi que le calibre de la feinte.

- Lancer sur une cible tout en étant contré (counter) au minimum 5 fois.
  - Le contre-lanceur doit se tenir sur la ligne de fond, à environ 3 mètres (10 pi) sur le côté d'une cible. Notez qu'un lancer contré est effectué après le lancer initial, pas avant.

→ **OBJ.** : Évaluer la capacité à effectuer un lancer puissant et précis tout en étant menacé, et évaluer l'approche pour survivre aux lancers qui arrivent.

### **Section 3 : Démonstration des techniques défensives**

Avec du ruban, des poteaux ou un équivalent, marquez au sol un espace d'environ 3 mètres de large (10 pi). Cet espace sera utilisé uniquement pour la démonstration d'esquive.

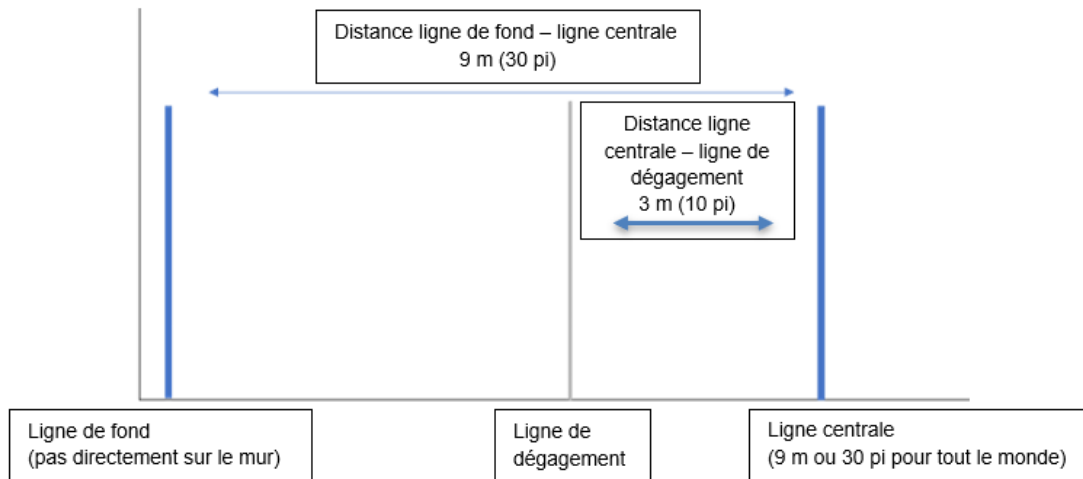
Sans pause dans la vidéo (c'est-à-dire en une seule prise), et dans l'ordre que vous préférez, filmez-vous en train de :

- Tenter d'esquiver un minimum de 10 lancers consécutifs, tout en restant dans l'espace de 3 mètres de large.
- Tenter de bloquer un minimum de 10 lancers consécutifs.
- Tenter d'attraper un minimum de 10 lancers consécutifs.

Dépannage : si votre lanceur a été imprécis, il suffit de lui demander de faire quelques lancers supplémentaires, c'est pourquoi nous avons fixé un minimum et non un maximum.

#### Section 4 : Démonstration de la course d'ouverture (opening rush)

Avec du ruban ou un cône, marquez les dimensions officielles d'un terrain, incluant une ligne de fond, une ligne centrale et une ligne de dégagement.



Filmez-vous en train d'exécuter le rush d'ouverture au minimum 4 fois. Vous pouvez inclure plusieurs positions et tactiques, incluant, mais sans s'y limiter :

- Rush intérieur avec passe en arrière
- Rush extérieur avec une passe en retour
- Dégagement du ballon par vous-même et lancer
- Rush extérieur avec une passe longue transversale
- Rush pour 1 ou 2 balles et maintien de la position (imaginez que vous vous faites tirer dessus et démontrez votre tactique de survie défensive).

## Section 5 : Démonstration facultative d'habiletés particulières

Vous pouvez utiliser le reste du temps alloué pour mettre en avant vos forces et vos atouts.

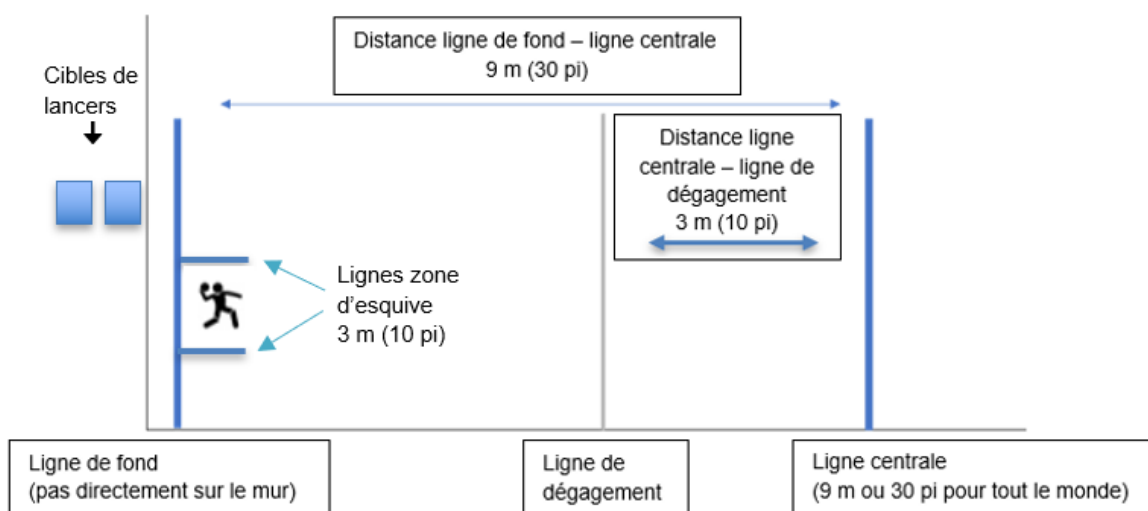
Voici quelques idées :

- Attraper/esquiver/bloquer tout en ayant 2 ballons lancés vers vous simultanément.
- Faire la démonstration d'une « double esquivé » en ayant 2 ballons lancés vers vous consécutivement et en les esquivant l'un après l'autre.
- Jouer un scénario 1v1 pour démontrer des habiletés de dégagement rapide/échange.
- Inclure des moments forts en cours de jeu.
- Toute autre démonstration de compétences.

**Remarque** : vous pouvez également ajouter une difficulté supplémentaire à l'une des démonstrations d'habiletés ci-dessus (section 1 à 4) :

- Avoir plusieurs lanceurs pour créer de la variété et démontrer un taux de récupération et de réponse plus rapide.
- Lancer sur les cibles depuis différents angles pour démontrer votre précision de lancer à travers le terrain

### Visuel de l'installation du terrain



## **Partie 2 : Séquences vidéo en jeu (20 mn min.)**

Partagez un lien vers des séquences non éditées d'un match complet (d'au moins 20 minutes) et fournissez les horodatages de début de 2 points du match qui présentent le mieux les habiletés, les tactiques, la stratégie et le travail d'équipe en jeu.

- Il est fortement recommandé que les séquences ne datent pas de plus d'un an. Cependant, nous sommes conscients que la reprise du dodgeball n'a pas été uniforme dans tout le pays pendant la pandémie. Ainsi, les séquences de matchs qui remontent jusqu'à janvier 2019 seront acceptées (mais pas avant).
- Les séquences peuvent provenir de matchs mixtes ou genrés.
- Vous pouvez utiliser une vidéo préexistante publique provenant d'un tournoi ou d'une ligue, ou vous pouvez filmer un match en privé et le télécharger sur une plateforme partageable par lien : par exemple Google Drive, OneDrive ou YouTube.